



Hinweise zur Style-Editierung in ArcGIS Pro

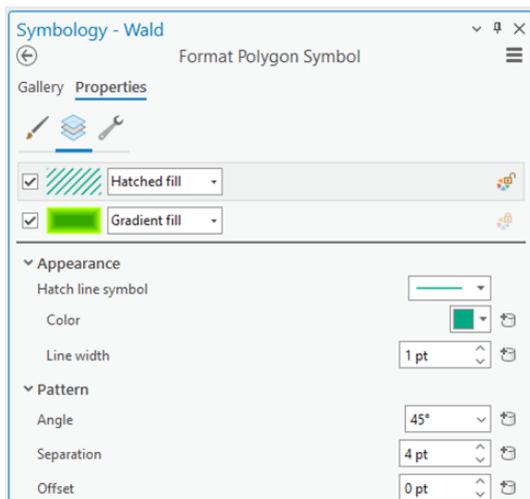
Exportiert am: 29.08.2024

Herausgeber: Landesamt für Digitalisierung, Breitband und Vermessung

Vor Beginn der Bearbeitung ist es notwendig, Schriftarten zu installieren. Dies wird in der Datei "Liesmich.txt" beschrieben. Mit Hilfe von ArcGIS Pro kann die Darstellung der Vektordaten individuell angepasst werden.

Punkte, Linien und Flächen

Im Menü "Contents" wird der zu bearbeitende Layer ausgewählt. Durch Rechtsklick auf das Farbfenster im Layer öffnet sich die Farbpalette. Diese kann verwendet werden, um einfache Farbänderungen vorzunehmen. Um umfangreichere Farbänderungen durchzuführen, kann mit Linksklick auf das Farbfenster das "Symbology" - Menü geöffnet werden. Im Reiter "Gallery" stellt ArcGIS vordefinierte Farbschemen zur Verfügung. Im Reiter "Properties" können eigene Farbschemata erstellt werden.



Im Reiter "Symbol" (Pinsel) werden allgemeine Layereinstellungen vorgenommen:

- Punkte: Symbolgröße und Winkel
- Linien: Linienbreite
- Flächen: Füllfarbe, Umrandung (Farbe und Linienbreite)

Im Reiter "Structure" (Schraubenschlüssel) können Layer zur Symbolisierung hinzugefügt, entfernt oder deren Reihenfolge verändert werden.

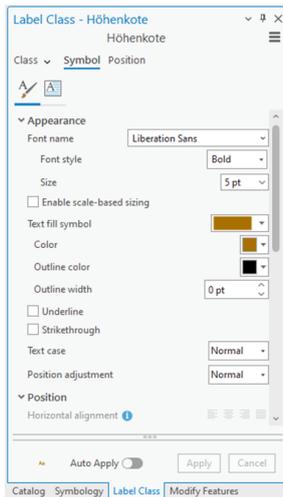
Im Reiter "Layers" (Stapel) können die einzelnen Layer bearbeitet werden:

- Punkte: Formen, Farben, Umrandungen, Positionierung, Rotation, Offset...
- Linien: Farben, Linienbreite, Linienart, Offset, Linienenden
- Flächen: Verschiedene Fülleffekte

Texte

Im "Contents" Menü befindet sich der Gruppenlayer "Schriften" und "Schriften optimiert für Geländere relief". Die zu ändernde Schriftklasse wird markiert und anschließend im "Catalog" der Reiter "Label Class" geöffnet. Im Reiter "General" werden grundlegende Schrifteinstellungen vorgenommen. Im Reiter "Formatting" wird die Schriftsperrung eingestellt. Folgende Eigenschaften können verändert werden:

- Schriftart
- Schriftfarbe
- Schriftgröße
- Umrandung
- Label Platzierung
- Offset
- Rotation
- Halo
- Schatten
- ...



Im Reiter "Modify Features" können einzelne Elemente der Klasse bearbeitet werden.