



GeoTIFF - Resampling DGM1 auf Wunschgröße (z.B. DGM5 oder DGM25)

Exportiert am: 13.04.2023

Herausgeber: Landesamt für Digitalisierung, Breitband und Vermessung

Die DGM-Daten von der OpenData-Webseite (<https://geodaten.bayern.de/opengeodata/>) haben die Rastergröße 1 Meter. Wenn Sie eine andere Rastergröße benötigen kann eine Umwandlung in z.B. DGM5 oder DGM25 ganz einfach mit einem GIS-System erfolgen.

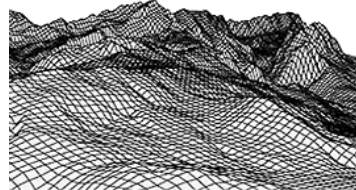
Viele bekannte GIS-Systeme bieten diese Möglichkeit an. Wir zeigen Ihnen mit Hilfe der QGIS-Software eine Möglichkeit. Bei der hier verwendeten Software handelt es sich um ein OpenSource Produkt eines fremden Anbieters. Hierdurch soll nicht der Eindruck entstehen, dass die genannte Software besonders empfohlen wird. Die Bayerische Vermessungsverwaltung haftet nicht für mögliche Schäden, die durch die Nutzung der Software entstehen könnten.

1. Download QGIS

- Download der OpenSource Software QGIS aus dem Internet (z.B. [hier](#)), ggf. entpacken und installieren

2. .tif-Datei downloaden und abspeichern

- Auf der Seite zum Opendata-Angebot (<https://geodaten.bayern.de/opengeodata/>) zum gewünschten Produkt Digitales Geländemodell 1m (DGM1) gehen
- gewünschte Kachel herunterladen



Digitales Geländemodell 1m (DGM1)

Ein Digitales Geländemodell (DGM) beschreibt die Erdoberfläche ohne Vegetation und Bebauung als eine in der Lage und Höhe bekannte Punktwolke. Diese liegt für ganz Bayern als regelmäßiges Gitter vor und wird in der Gitterweite 1m zum Download bereitgestellt.

 DOWNLOAD

DGM1 - Download - Kachel 1km x 1km

Download von DGM1-Daten über Auswahl von 1km x 1km-Kacheln

Lizenz	CC BY 4.0
Koordinatensystem(e)	UTM32 (EPSG:25832)
Datenformat(e)	GEOTIFF
Abgabeteilung	Kachelung 1km x 1km
Aktualisierung	losweise
Datenmenge	ca. 4 MB pro Kachel
Weitere Informationen	Hinweise zur Datenabgabe

Gebiet im BayernAtlas auswählen

Zum BayernAtlas

Datenschutzklärung

100 km

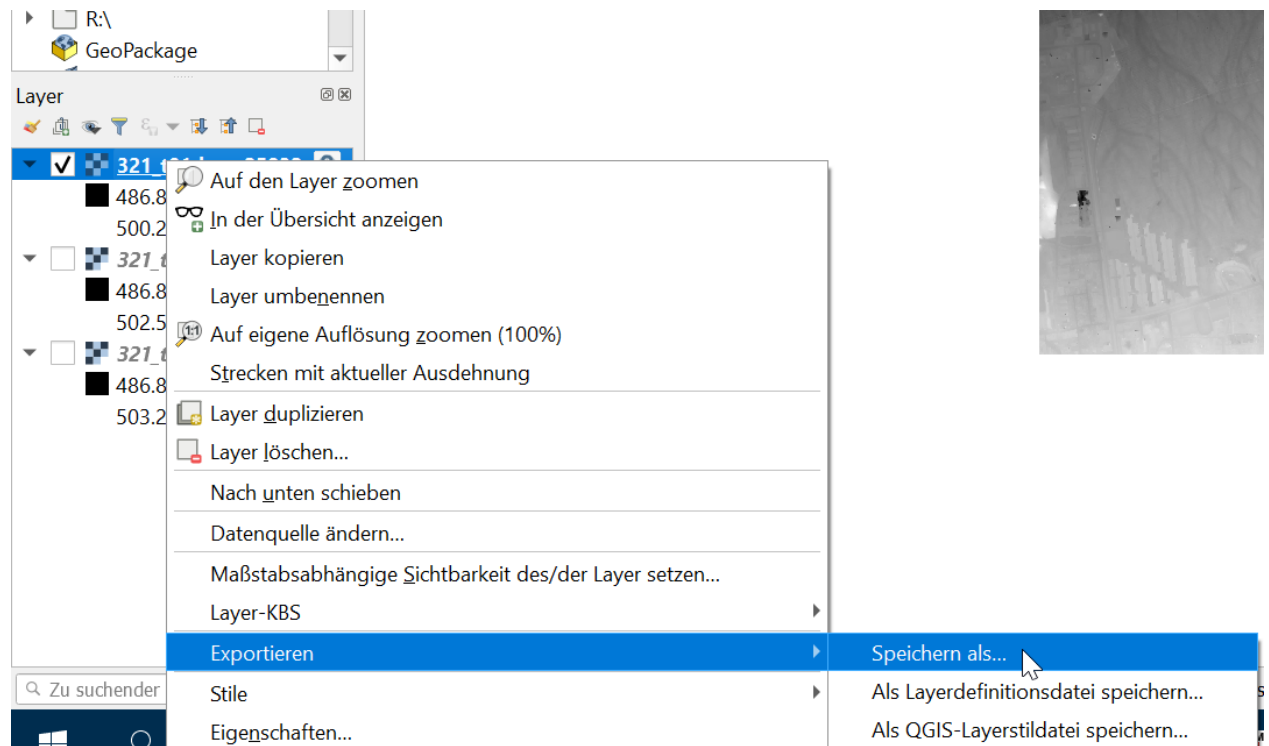
© Daten: geoservices.bayern.de, Bayerische Vermessungsverwaltung, EuroGeographics

Für Auswahl bitte ins Kartenfenster zoomen, bis ein Auswahlgitter erscheint.

3. Laden bzw. Importieren Sie das gewünschte DGM1 in Ihr Projekt

Nach Import Ihrer DGM-Daten sind diese unter dem Punkt "Layer" zu sehen.

Um das DGM1 umzurechnen führen Sie einen Rechtsklick auf den Layer aus. Im Kontextmenü gehen Sie dann auf "Exportieren > Speichern als..." (siehe Screenshot).



4. Einstellen der gewünschten Größe

Als nächstes öffnet sich folgendes Fenster (siehe Screenshot rechts).

Eingeben bzw. einstellen müssen Sie hier noch folgende Punkte:

- Dateiname: Mit dem Klick auf "..." wählen Sie den Speicherort für das neue DGM aus.
- KBS: Hier wählen Sie die gewünschte Projektion aus
- Auflösung: Hier geben Sie die neue Rasterweite in Meter an. Im Beispiel: 25 für DGM25

Mit Klick auf "OK" wird das neue DGM unter dem gewünschten Pfad gespeichert. Außerdem wird das neue DGM unter dem Punkt Layer angezeigt, sofern der Haken bei "Gespeicherte Datei zur Karte hinzufügen" ausgewählt ist

Rasterlayer speichern unter...

Ausgabemodus Rasterrohdaten Wie dargestellt

Format VRT erzeugen

Dateiname ...

Layername

KBS

▼ **Ausdehnung (aktuell: Layer)**

Nord

West Ost

Süd

▼ **Auflösung (aktuell: Benutzerdefiniert)**

Horizontal Vertikal

Spalten Zeilen

▶ Erzeugungsoptionen

▶ Pyramiden

▶ Leerwerte

Gespeicherte Datei zur Karte hinzufügen